

MMORPG-Statistiken bis 2012

MMOData.net

Keeping track of the MMORPG scene

MMOData.net verfolgt die MMORPG-Szene und entwickelt Statistiken in Bezug auf Abonnements, aktive Spieler, meist gespielte Spiele, etc. und berichtet regelmäßig darüber.

Um in den Statistiken berücksichtigt werden zu können müssen die folgenden Voraussetzungen erfüllt werden:

- Die Spiele müssen im Einklang mit der MMOData.net MMORPG Definition sein: Massively Multiplayer Online Role Playing Game.
 - Das Spiel soll die Fähigkeit haben, mindestens 500 gleichzeitige Benutzer auf einem einzigen Server zu unterstützen.
 - Das Spiel muss einen grafisch gemeinsamen Raum haben, in welchem Spieler mit anderen innerhalb einer persistenten Spielwelt interagieren können. Dies schließt auch Lobby und Chatroom Interaktion mit ein.
 - Es muss ein grafisch gemeinsamer Raum vorhanden sein, wo in der Theorie mindestens 500 Spieler zusammen kommen können um miteinander zu interagieren.
 - Das Spiel muss die Verwendung von persistenten Zeichen oder Avataren bieten. Dies bedeutet, dass man in der Lage sein muss, nach dem Abmelden und Wiederanmelden, den Charakter bzw. Avatar so fortgeschritten wiederzufinden, wie er verlassen wurde.
 - Das Spiel muss in irgendeiner Form Fortschritt beinhalten.
- Es müssen zumindest zwei gute Datenpunkte auf einem Chart erlaubt sein.
- Damit aktive Account-Datenpunkte als gültig gelten, muss ein MMORPG in der Open Beta oder darüber hinaus sein. Für Abonnement-Datenpunkte ist es notwendig, dass ein MMORPG vollständig freigegeben wurde.
- MMOData.net Abonnement Definition: Abonnementbasierte MMORPG sind mit SS gekennzeichnet. MMORPG-Abonnements müssen eine der folgenden Voraussetzungen auf den Abonnementbasierten Charts zulassen:
 - Abonnenten haben ein Abonnement für das sie mindestens 1 \$ pro Monat bezahlen
 - Spieler, die eine aktive Prepaid-Karte mit mindestens 1 \$ pro Monat verwenden
 - Spieler, die ein MMORPG erworben haben und sich im kostenfreien ersten Monat befinden
 - Internet Game Room Spieler, die auf das Spiel in den letzten 30 Tagen zugegriffen haben und das Spiel einen Umsatz von mindestens 1 \$ pro Teilnehmer und Monat hat
 - Spieler, die virtuelle Gegenstände oder Ingame-Währung für mindestens 1 \$ oder mehr pro Monat gekauft haben

Die Vorangegangene Definition schließt alle Spieler mit kostenfreien Promotion-Abonnements, abgelaufenen Abonnements, gekündigten Abonnements und abgelaufenen Prepaid-Karten aus.

- MMOData.net Definition von Aktivem Account: Aktive Accounts sind mit AA gekennzeichnet. Damit ein Konto als aktiv gilt, muss mindestens einmal pro Monat eine Anmeldung erfolgen.

Die Listen und Diagramme beruhen auf den neuesten verfügbaren Daten. Wenn keine neuen Daten zur Verfügung gestellt werden, können sie in die Statistiken nicht mit einbezogen werden. Außerdem sind viele MMORPGs nicht berücksichtigt, weil nicht genug Informationen zur Verfügung stehen.

Genauigkeit und Abkürzungen

A-Rating: Die meisten oder alle der Datenpunkte stammen aus offiziellen oder anderen zuverlässigen Quellen und stehen im Einklang mit anderen Zahlen und Informationen.

B-Rating: Teile der Datenpunkte stammen aus offiziellen oder anderen verlässlichen Quellen, andere Teile stammen von Schätzungen, Drittquellen, unklaren offiziellen Quellen oder anderen indirekten Informationen.

C-Rating: Einige Datenpunkte können von offiziellen oder anderen verlässlichen Quellen stammen, viele der Datenpunkte stammen von Schätzungen, Drittquellen, unklaren offiziellen Quellen oder anderen indirekten Informationen.

Spieliste

A Tale in the Desert
Abkürzung = ATitD
Accuracy Rating C

Age of Conan
Abkürzung = AoC
Accuracy Rating B

Aion
Abkürzung = Aion
Accuracy Rating C

Anarchy Online
Abkürzung = AO
Accuracy Rating C

Asheron's Call
Abkürzung = AC
Accuracy Rating C

Asheron's Call 2
Abkürzung = AC2
Accuracy Rating B

Ask Tao
Abkürzung = AT
Accuracy Rating B

Auto Assault
Abkürzung = AA
Accuracy Rating B

City of Heroes / Villains
Abkürzung = COX
Accuracy Rating A

Conquer Online
Abkürzung = Conquer
Accuracy Rating A

Dark Age of Camelot
Abkürzung = DAoC
Accuracy Rating C

Dofus
Abkürzung = Dofus
Accuracy Rating A

Dungeons and Dragons Online
Abkürzung = DDO
Accuracy Rating C

Earth and Beyond
Abkürzung = E&B
Accuracy Rating B

Era of Eidolon
Abkürzung = Eidolon
Accuracy Rating B

EUDemons Online
Erster Name = Mo Yu
Zweiter Name = Realm of Magic
Abkürzung = EUDemons
Accuracy Rating B

EVE Online
Abkürzung = EVE
Accuracy Rating A

EverQuest
Abkürzung = EQ
Accuracy Rating C

EverQuest II
Abkürzung = EQ2
Accuracy Rating C

EverQuest Online Adventures
Abkürzung = EQ OA
Accuracy Rating C

Fantasy Journey Online
Abkürzung = FWJ
Accuracy Rating B

Fantasy Westward Journey
Abkürzung = FWJ
Accuracy Rating B

Final Fantasy XI
Abkürzung = FFXI
Accuracy Rating B

Giant Online
Abkürzung = GO
Accuracy Rating B

Horizons - Istaria
Abkürzung = Horizons
Accuracy Rating C

Legend of Mir II
Abkürzung = LoM2
Accuracy Rating B

Lineage
Abkürzung = Lineage
Accuracy Rating A

Lineage II
Abkürzung = Lineage2
Accuracy Rating A

Majestic
Abkürzung = Majestic
Accuracy Rating B

Mankind
Abkürzung = Mankind
Accuracy Rating B

Maplestory
Abkürzung = Maplestory
Accuracy Rating B

Motor City Online
Abkürzung = Motor City
Accuracy Rating B

Mu Online
Abkürzung = Mu
Accuracy Rating C

Neocron
Abkürzung = Neocron
Accuracy Rating C

Perpetuum
Abkürzung = Perpetuum
Accuracy Rating A

Pirates of the Burning Sea
Abkürzung = PotBS
Accuracy Rating C

Pirates of the Caribbean Online
Abkürzung = PotCO
Accuracy Rating C

Planetside
Abkürzung = Planetside
Accuracy Rating C

Puzzle Pirates
Abkürzung = Puzzle Pirates
Accuracy Rating B

Ragnarok Online
Abkürzung = Ragnarok
Accuracy Rating C

Rift
Abkürzung = Rift
Accuracy Rating C

RuneScape
Abkürzung = RuneScape
Accuracy Rating B

Second Life
Abkürzung = SL
Accuracy Rating A

Shadowbane
Abkürzung = SB
Accuracy Rating B

Shaiya
Abkürzung = Shaiya
Accuracy Rating B

Shou Xue Fei Teng
Abkürzung = SXFT
Übersetzter Name = Beast Blood Boils
Accuracy Rating B

Sphere
Abkürzung = Sphere
Accuracy Rating C

Star Trek Online
Abkürzung = STO
Accuracy Rating B

Star Wars Galaxies
Abkürzung = SWG
Accuracy Rating C

Star Wars The Old Republic
Abkürzung = SWTOR
Accuracy Rating B

Soul of the Ultimate Nation
Abkürzung = SUN
Accuracy Rating B

Tabula Rasa
Abkürzung = Tabula Rasa
Accuracy Rating B

The First Myth
Abkürzung = TFM
Accuracy Rating B

The Lord of the Rings Online
Abkürzung = LOTRO
Accuracy Rating C

The Matrix Online
Abkürzung = The Matrix
Accuracy Rating C

The Realm Online
Abkürzung = The Realm
Accuracy Rating C

The Sims Online
Abkürzung = The Sims
Accuracy Rating B

There
Abkürzung = There
Accuracy Rating B

Tian Long Ba Bu
Abkürzung = TLBB
Accuracy Rating B

Tibia
Abkürzung = Tibia
Accuracy Rating B

Toontown Online
Abkürzung = Toontown
Accuracy Rating C

Ultima Online
Abkürzung = UO
Accuracy Rating C

Vanguard: Saga of Heroes
Abkürzung = Vanguard
Accuracy Rating C

Warhammer Online
Abkürzung = WAR
Accuracy Rating C

Wen Dao
Abkürzung = Wen Dao
Accuracy Rating B

Westward Journey Online II
Abkürzung = WJO2
Accuracy Rating B

World of Legend
Abkürzung = WOL
Accuracy Rating C

World of Warcraft
Abkürzung = WoW
Accuracy Rating A

World of Warcraft East
Abkürzung = WoW East
Accuracy Rating B

World of Warcraft West
Abkürzung = WoW West
Accuracy Rating B

World War II Online
Abkürzung = WWII Online
Accuracy Rating B

Wu Lin Wai Zhuan
Abkürzung = WLWZ
Accuracy Rating B

Yulgang
Abkürzung = Yulgang
Accuracy Rating B

Yu Yan
Abkürzung = YY
Accuracy Rating B

Zero Online
Abkürzung = Zero Online
Accuracy Rating B

Zhen Feng Shen
Abkürzung = ZFS
Accuracy Rating B

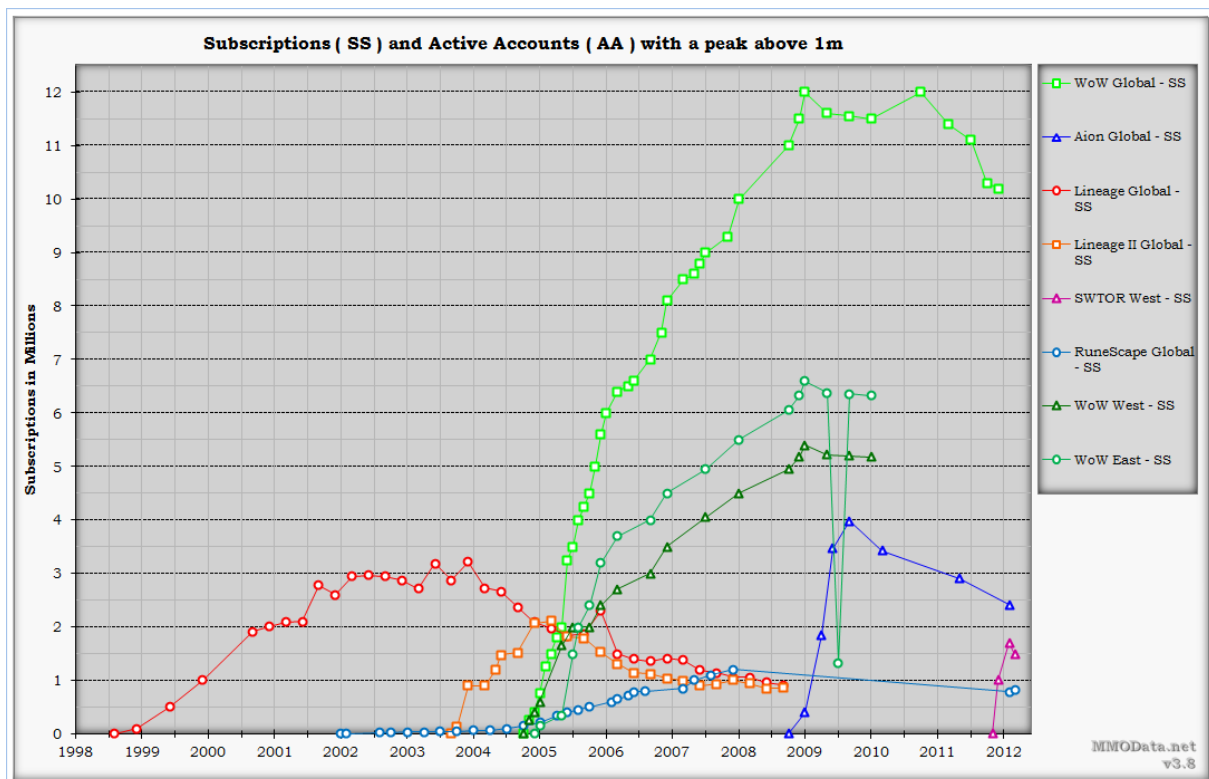
Zheng Tu Online
Abkürzung = ZTO
Accuracy Rating B

Statistiken

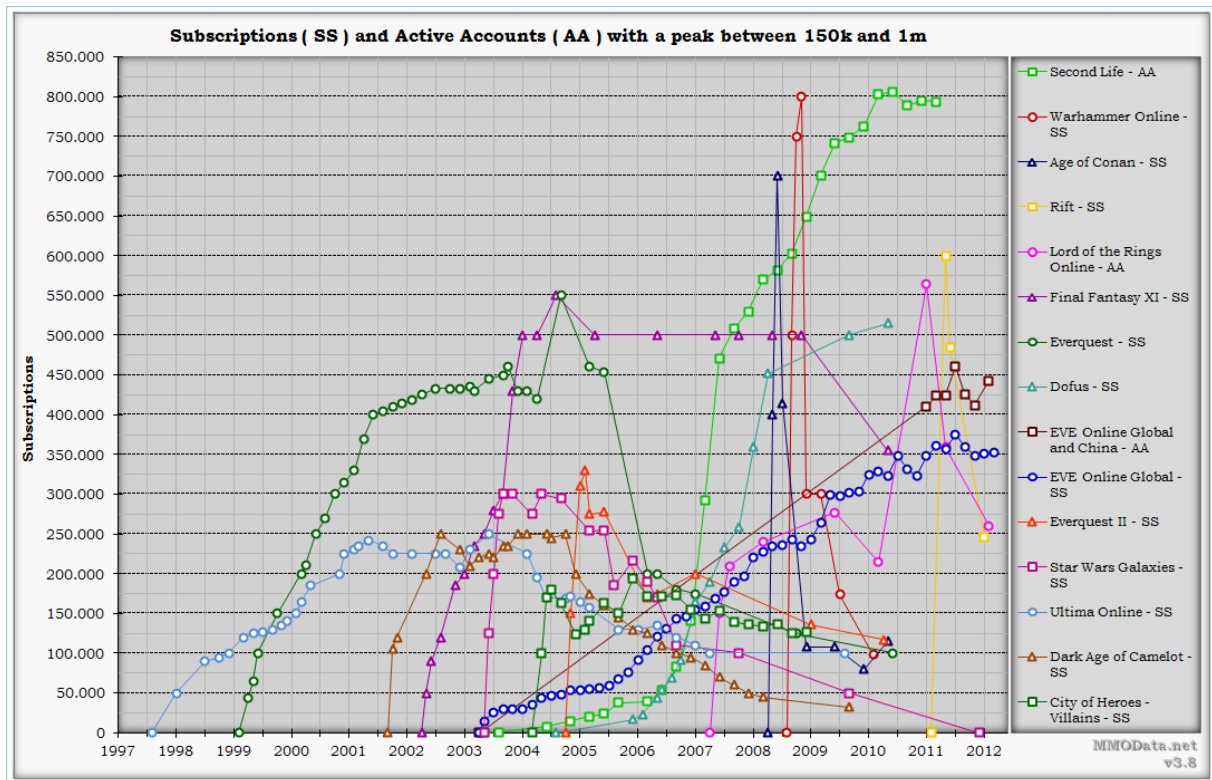
Alle Statistiken stammen von MMOData.net und werden von Ibe Van Geel erstellt und betreut (<http://www.blogger.com/profile/04351008841887505736>).

Mehr Information gibt es auf der Webseite: <http://mmodata.net/>

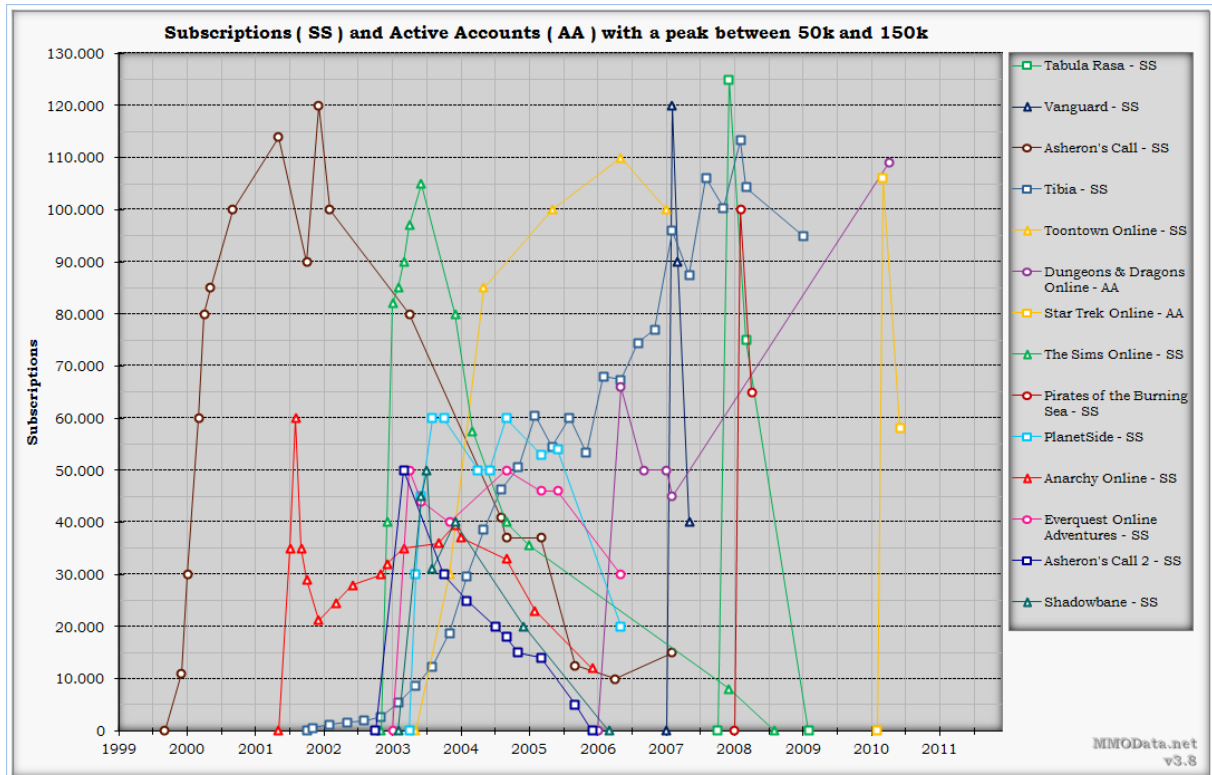
Registrierungen und Aktive Accounts bei Spielen mit mehr als 1 Million Nutzern



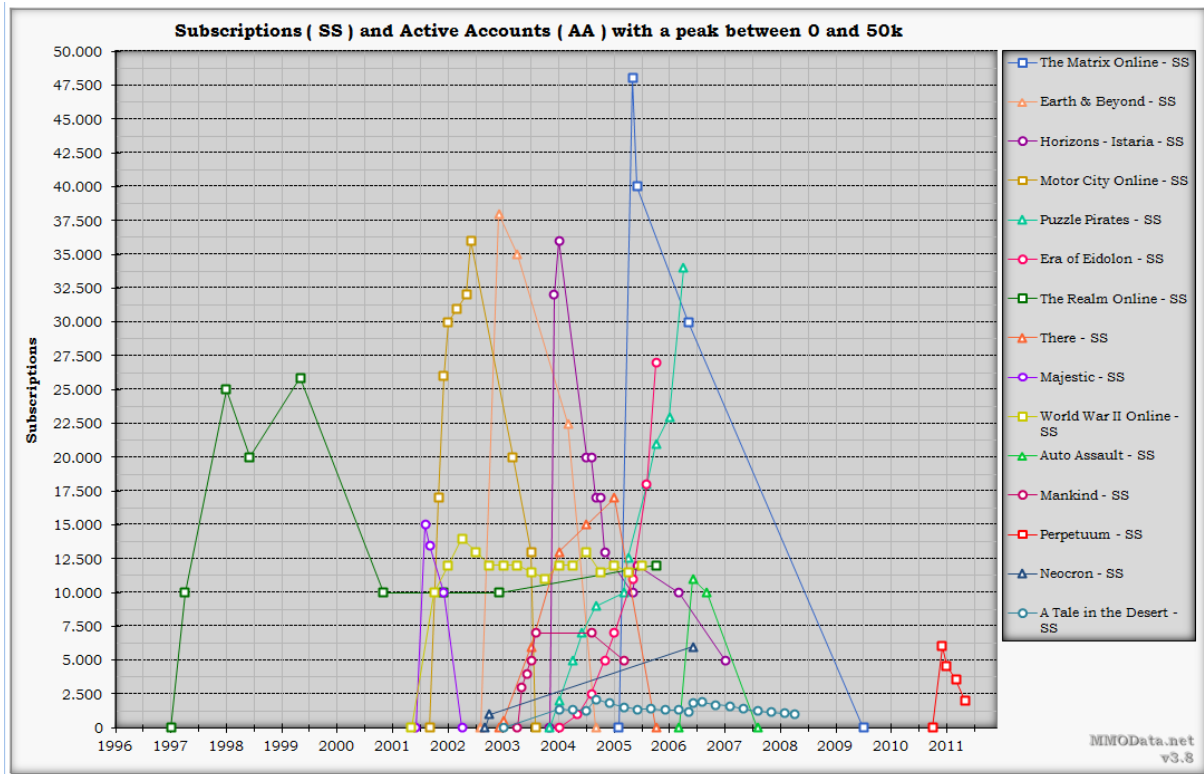
Registrierungen und Aktive Accounts bei Spielen mit 150.000 und 1 Million Nutzern



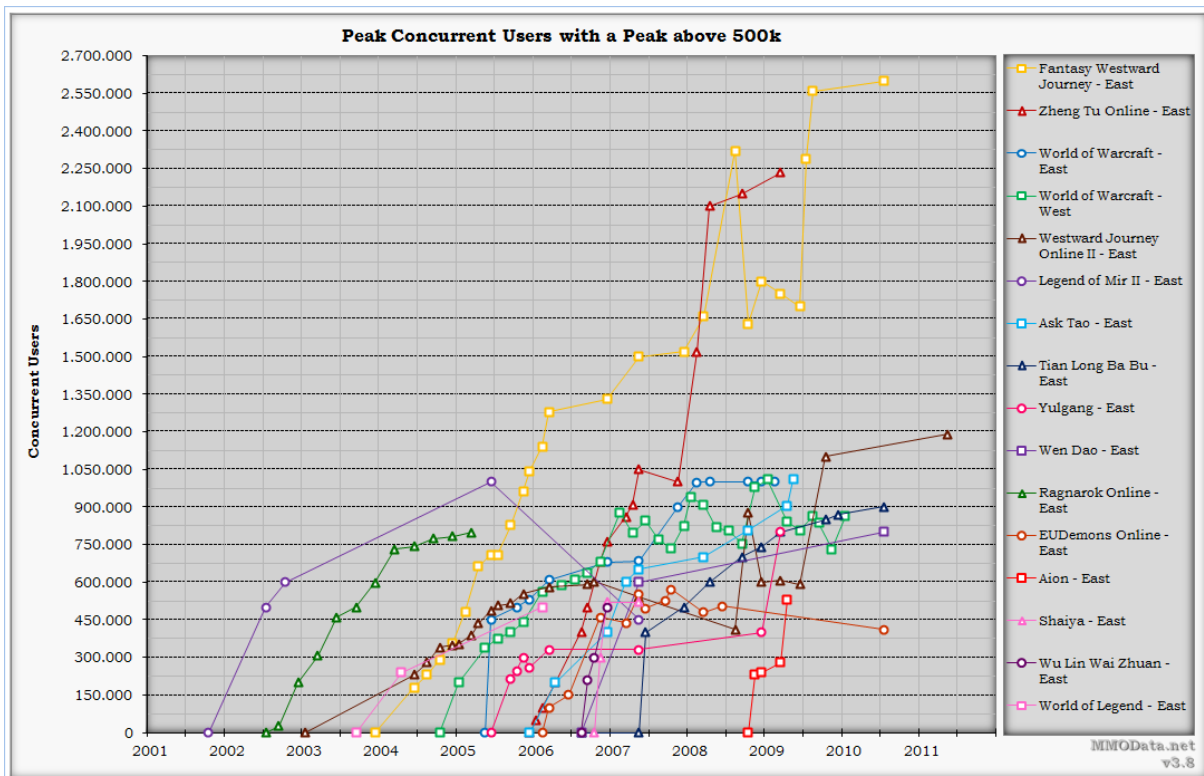
Registrierungen und Aktive Accounts bei Spielen mit 50.000 und 150.000 Nutzern

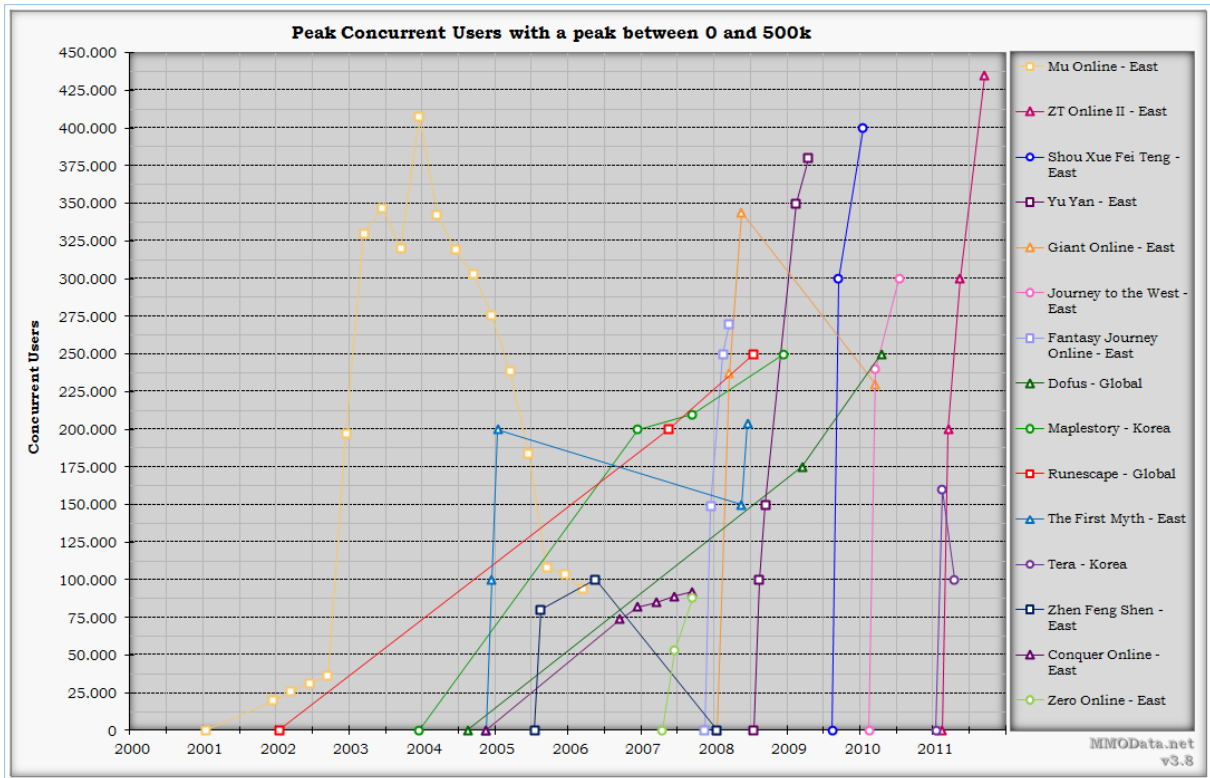


Registrierungen und Aktive Accounts bei Spielen mit 0 bis 50.000 Nutzern



Die höchste Anzahl von Spielern, die gleichzeitig zum selben Zeitpunkt online waren





**Registrierung bei MMORPGs und aktive Accounts bei allen oben gelisteten Spielen:
Entwicklung von 1997 bis 2012**

